
NOME DO PERSONAGEM

JOGADOR

RAÇA

ORIGEM

CLASSE & NÍVEL

TORMENTA 20

The diagram shows six cards arranged in two rows. The top row contains six cards labeled FOR, DES, CON, INT, SAB, and CAR, each with a small oval at the bottom. The bottom row contains two large cards labeled 'PONTOS DE VIDA' and 'PONTOS DE MANA'. The left side of the 'PONTOS DE VIDA' card has a vertical bar and the word 'Máximos' at the bottom. The right side of the 'PONTOS DE MANA' card has a vertical bar and the word 'Máximos' at the bottom. The center of the bottom row is empty.

ATAQUES	Bônus de Ataque	Dano	Crítico	Tipo	Alcance

CLASSE DE ARMADURA	Mod. de Destreza	Bônus de Armadura	Bônus de Escudo	Outros
= 10 + _____ + _____ + _____ + _____				

OUTRAS CARACTERÍSTICAS

PERÍCIAS	TOTAL	1/2 do Nível	Mod. de Atributo	Treino	Outros
ACROBACIA ⁺	=	+	DES	+	+
ADESTRAMENTO	=	+	CAR	+	+
ATLETISMO	=	+	FOR	+	+
ATUAÇÃO	=	+	CAR	+	+
CAVALGAR	=	+	DES	+	+
CONHECIMENTO*	=	+	INT	+	+
CURA	=	+	SAB	+	+
DIPLOMACIA	=	+	CAR	+	+
ENGANAÇÃO	=	+	CAR	+	+
FORTITUDE	=	+	CON	+	+
FURTIVIDADE ⁺	=	+	DES	+	+
GUERRA*	=	+	INT	+	+
INICIATIVA	=	+	DES	+	+
INTIMIDAÇÃO	=	+	CAR	+	+
INTUIÇÃO	=	+	SAB	+	+
INVESTIGAÇÃO	=	+	INT	+	+
JOGATINA	=	+	CAR	+	+
LADINAGEM** ⁺	=	+	DES	+	+
LUTA	=	+	FOR	+	+
MISTICISMO*	=	+	INT	+	+
NAVEGAÇÃO*	=	+	SAB	+	+
NOBREZA*	=	+	INT	+	+
Ofício (_____)	=	+	INT	+	+
Ofício (_____)	=	+	INT	+	+
PERCEPÇÃO	=	+	SAB	+	+
PONTARIA	=	+	DES	+	+
REFLEXOS	=	+	DES	+	+
RELIGIÃO*	=	+	SAB	+	+
SOBREVIVÊNCIA	=	+	SAB	+	+
VONTADE	=	+	SAB	+	+

[†]Penalidade de armadura. ^{*}Somente treinado.

HABILIDADES, TALENTOS & MAGIAS

EQUIPAMENTO